

# Swedish ADCC SUBMISSION FIGHTING Championships 2008 13 december 08



## Pressrelease /Tävlingsinbjudan

Svenska uttagningar till ADCC European trials den 3 januari 2009. En vinst i ADCC European trials ger vinnaren en biljett till ADCC World Championship 2009!

Ta första steget på din väg till framgång den 13 december i Rinkeby, Stockholm.

### **Tid och plats**

13 december 2008  
Ungdomens hus Rinkeby Stockholm  
Stockholm  
Info: [www.adccsweden.se](http://www.adccsweden.se)

Matchstart 12.00  
Regelgenomgång 11.00

### **Invägning**

Den 12 december 18-20 Ungdomens hus Rinkeby  
Den 13 december 09-10.30 Ungdomens hus Rinkeby

### **Publik**

Publikinsläpp 11.00  
Kostnad 50kr. Barn under 12 kommer in gratis i målsmans sällskap.

### **Deltagaravgift**

200 kr

### **Tävlingsanmälan och registrering**

För att delta behöver tävlande ha svenskt medborgarskap, och föreningen den tävlande representerar måste vara medlem i ADCC Sweden.

Sista tid för anmälan **10 december 2008**

Tävlingsanmälan: [contact@adccsweden.se](mailto:contact@adccsweden.se)

**Skriv namn, klubb och viktklass. Betalning sker vid invägning.**

### **Organiserat av:**

Martin Lindqvist ADCC Sweden

## Regler

### Tävlingsform

Turneringen är utslagsturnering där vinnaren går vidare till nästa rond.

### Klädsel

Gi/kimono & brottarskor valfritt. Vid användande av Gi/Kimono får motståndaren nyttja plagget, däremot inte den som bär den.

### Matta

Mattan är 9×9meter(8×8m, tävlingsyta, 1m säkerhetsyta)

### Stopp och omstart

Om tävlande lämnar ytan startar domaren om matchen från mitten på mattan, i samma position som de tävlande var när det lämnade mattan. Om de tävlande var stående, startar matchen om igen stående med tävlande vända mot varandra. Mästerskapsregler/avancerad

### Tillåtna tekniker

Alla typer av strypningar(undantaget nyttjande av hand för att sluta luftstrupen).

Alla armlås, axellås, handledslås.

Alla benlås, fotlås.

### Otillåtna tekniker

Greppande av T-shirt eller shorts

"Full nelson" och "Crucifix"

Slag och sparkar

Kontakt mot ögon

Nyttjande av finger som krok (fish hooking) i mun, näsa, öron

Greppande av öron

Fingergrepp

Tågrepp

Använda tumme i mjukdelar

Rivande och nypande

Kontakt mot skrev/underliv

Knän och armbågar mot ansikte

Hala substanser på kropp och kläder

### Poäng

2 - Mount,

2- Knä på magen

2- Svep eller nedtagning som slutar i guard eller halvguard

3 - Rygg med krokar inne

3- Passering av guard

4 - Rent svep eller nedtagning som slutar med guarden passerad

- Varje position måste etableras i minst 3 sekunder för att poängen skall utdelas

- Vid bytande av positioner fram och tillbaka ges bara poäng till den position som etableras i minst tre sekunder.

- När top och bottenposition skiftar räknas detta som svep.

Förlorade poäng

- 1 - Dra guard

- 1 - Passivitet/mattflykt

Domarens beslut kan inte överklagas.

### Straff

- När tävlande hoppar i guard eller går från stående till ickestående position och stannar där i tre sekunder eller mer straffas denne med ett minuspoäng.

- När tävlande avslutar kontakt och backar upp och inte aktivt söker kontakt straffas denne med ett minuspoäng.

- Passiv tävlande varnas två gånger och straffas sedan med ett minuspoäng. Domaren varnar den passiva tävlanden med orden "Warning Passivity".

- Om en tävlande bryter mot reglerna två gånger kan han diskas av Domaren. Vid allvarliga regelbrott sker diskvalificering omedelbart.

### Vinst

Vinnaren kan bestämmas utifrån att:

- Motståndaren ger upp genom att klappa verbalt eller fysiskt. Det fysiska består av att klappa med ben eller arm på matta eller motståndare.

- Om domaren anser att en tävlande inte kan försvara sig eller anser att dennes liv är i fara kan domaren bryta matchen och deklarerar den andre tävlanden som vinnare.

**Vinstalternativ:**

- Motståndaren ger upp

- På poäng

- Domslut

**Män viktklasser:**

-65.9 kg

-76.9 kg

-87.9 kg

-98.9 kg

+ 99 kg

**Damer viktklasser**

-55kg

+55kg

**Matchtid**

Kvalificering = 6 minuter, första 3 utan poäng

Finaler = 10 minuter, första 5 utan poäng. Endast minuspoäng

Övertid = 3-5 minuter om det är oavgjort(övertid är detsamma som halva matchtiden)

Matchtiden kan variera beroende på tävlingsdeltagare.

**Priser**

Bästa tre fighters i varje viktklass får medalj. Bästa team får "Bästa team pokal"

Poäng 1:a plats 5 poäng, 2:a plats 3 poäng, 3:e plats 1 poäng.